

# Hancock

Ζωγραφάκης Ιωάννης

X346339

Εξαρχάκος Νικόλαος

T911778

# Ιστορική Αναδρομή

- Δημιουργήθηκε από την εταιρεία AT&T LAB
- Αφορμή δημιουργίας: Η ανάγκη για καθαρό και αποδοτικό κώδικα για transaction streams

# Τι είναι το stream;

- Ιστορικό, το οποίο μας δείχνει την αλληλεπίδραση μεταξύ δύο οντοτήτων
- Αποτελεί τον κύριο όγκο πληροφοριών τον οποίο επεξεργάζεται η γλώσσα

# Πλεονεκτήματα

- Μπορεί να διαχειριστεί μεγάλο όγκο ομοιόμορφων πληροφοριών
- Είναι C based language
- Είναι scripting language
- Μειώνει τον όγκο πληροφοριών
- Εύκολη στην εκμάθηση
- Μικρότερος κώδικας
- Δε μας ενδιαφέρει ο όγκος των πληροφοριών που δεχόμαστε

# Μειονεκτήματα

- Ελάχιστος όγκος πληροφοριών για την γλώσσα
- Δεν υπάρχουν εργαλεία για την γλώσσα
- Αργοί υπολογισμοί άρα και σχετικά αργή γλώσσα

# Εγκατάσταση

- [http://www.research.att.com/~kfisher/han  
cock/release.php](http://www.research.att.com/~kfisher/hancock/release.php)
- Υποστηρίζει συστήματα Solaris, MacOS, Linux.

# HELLO WORLD

- Είναι C embedded language  
`printf("hello world \n");`

\$hello world

# Μεταγλώττιση

- Παρόμοιος τρόπος με μεταγλώττιση προγραμμάτων σε C
- `hcc -o my.out my.hc`
- `Hcc - - help`



# Μεταγλώττιση(flags)

- s** Redirect output to the standard output stdout. This option can only be used in conjunction with the -E or -C flags.
- o** Name the output file based on the string following -o. This flag can be used to name the output file or resulting executable depending on what other flags are present. The default output filename depends on the type of the output file. For executables the default is a.out. For C files the default is the input filename with its extension replaced by .c.
- g** Compile all code with debugging information. Link in the debugging version of the Hancock runtime.
- E** Only pre-process the input files.
- C** Compile the first file with extension .hc to a C file and then stop. Compiling to C involves pre-processing the file.
- I** Add a directory to search for include files to the call to the pre-processor.
- D** Add a definition to the call to the pre-processor.
- m** Limit the number of error messages the compiler will generate before giving up.
- t** Print a trace of all system commands executed by the compiler.

# Hello Hancock

## Παράδειγμα μέτρησης διεθνών κλήσεων

```
typedef struct{
    pn_t origin;
    pn_t dialed;
    .....
    char isIntl;
}scampRec_t;
```

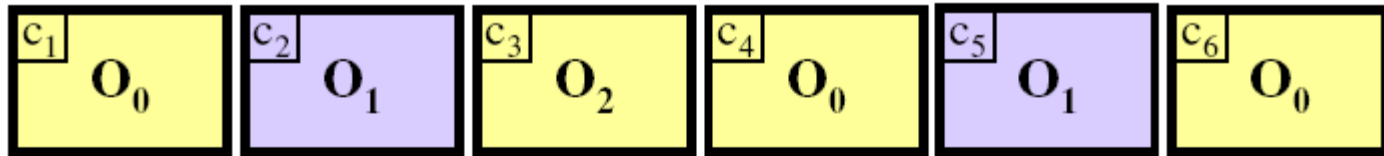
# Hello Hancock

```
#include "scampRec.hh" /* ( 1) */
#include <stdio.h> /* ( 2) */

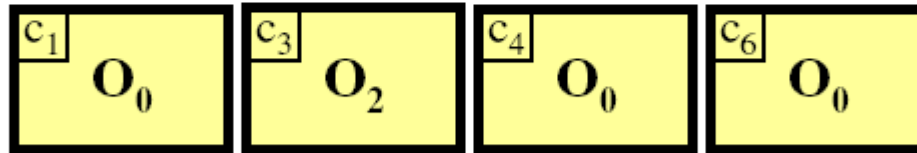
void sig_main(callDetail_s callStream <c:>) /* ( 3) */
{ /* ( 4) */
  int msgs = 0; /* ( 5) */
  /* ( 6) */
  /* ( 7) */
  iterate /* ( 8) */
  ( over callStream /* ( 9) */
  filteredby(c) (c->isIntl) ) { /* (10) */
  /* (11) */
  event (scampRec_t *c) { /* (12) */
    msgs++; /* saw an international call */ /* (13) */
  } /* (14) */
}; /* (15) */
/* (16) */

printf("There were %d international calls.\n", msgs); /* (17) */
} /* (18) */
```

# Hello Hancock



(a) Sample stream of calls.

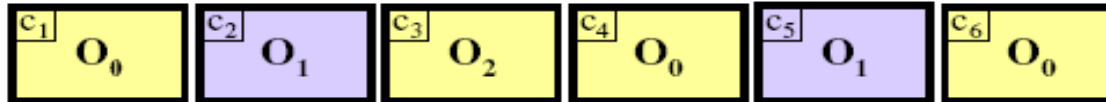


(b) After filtering.

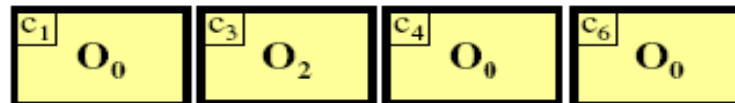
# Hello Hancock

```
void sig_main(callDetail_s callStream <c:>,
intlCount_m ic <l:>)
{
int msgs;
iterate (
  over callStream
sortedby origin
filteredby(c) (c->isIntl)
withevents originDetect) {
  event line_begin(pn_t pn) {
    msgs = 0;
  }
  /* saw an international call
  event call(scampRec_t r) {
    msgs++;
  }
  /* update the count for pn
  event line_end(pn_t pn) {
    ic<:pn:> = msgs + ic<:pn:>;
  } };
```

# Hello Hancock



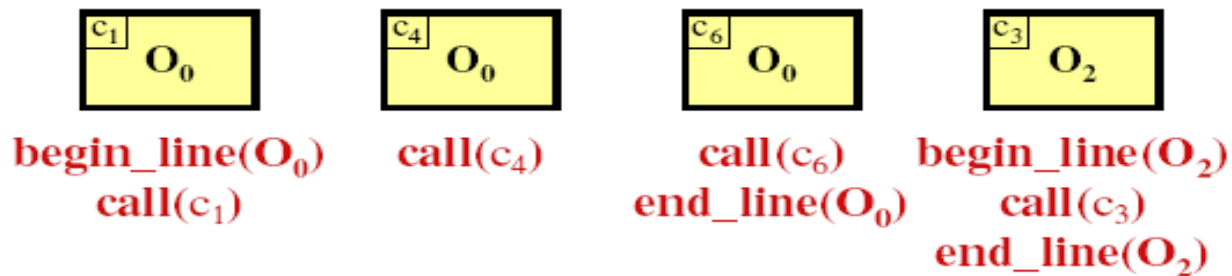
(a) Sample stream of calls.



(b) After filtering.



(c) After filtering and sorting.



# Παραδείγματα Hancock

Το hancock υποστηρίζει 3 κύριους τύπους δεδομένων:

- Directories
- Maps
- Pickles

# Directories

Μέσω των `directories` δημιουργούμε μια δομή που μπορεί περιέχει όλες τις υπόλοιπες

```
typedef struct {  
    int x;  
    float y;  
} foo_t;
```

```
directory dir_d {  
    int myInt default 0;  
    float myFloat default 0.0;  
    foo_t myStruct default {0, 0.0};  
    int myArray[2] default {0,0};  
    usage_m myMap;  
};
```



# Maps

- Ένας τρόπος να συσχετίσουμε πληροφορίες με μια πληροφορία-κλειδί
- **map** usage\_m {  
  **key** (MINVALIDDPN .. MAXVALIDDPN-1);  
  **split** (10000, 100);  
  **value** uApprox\_t;  
  **default** {0, 0, 0};  
};

# Pickles

- Δομή δεδομένων που χρησιμεύει σαν ένα είδος **buffer**
- **pickle** pht\_p {init\_pht => pht\_rep => flush\_pht};
- int init\_pht(Sfio\_t \*fp, pht\_rep \*data, char readonly);
- int flush\_pht(Sfio\_t \*fp, pht\_rep \*data, char close);

# Συμπεράσματα

- Χρήσιμη γλώσσα
- Εύκολη στη γραφή, ανάγνωση και συντήρηση
- Μπορεί να δεχτεί μεγάλο όγκο πληροφοριών, με τίμημα το χρόνο εκτέλεσης
- Ικανοποιητικά αποτελέσματα

# Βιβλιογραφία

- <http://www.research.att.com/~kfisher/hancock/manual.pdf>
- <http://www.researchchannel.org/prog/displayevent.aspx?rID=2113&fID=569>
- <http://www.research.att.com/~kfisher/hancock/journal.pdf>
- <http://blog.wired.com/27bstroke6/2007/10/at-t-invents-pro.html>

# ΤΕΛΟΣ

- Απορίες??
- Χειροκρότημα?? 😊